



## СОЛО-КАМПАНІЯ

### ОГЛЯД

У часи будівництва Адріанового валу вздовж нього були споруджені 16 основних фортів. Протягом цієї кампанії ви здійснисте подорож від східного до західного узбережжя Англії, щоб побудувати ці 16 історичних фортів. Кожен з них має своє завдання і додає зміни в базові правила відповідно до історичних реалій того часу.

### ІГРОЛАД

У цю кампанію найкраще грати на звичайному рівні складності. Для перемоги ви повинні виконати поставлені цілі в кожному з 16 фортів. Якщо ви зазнаєте невдачі в певному форті, вам доведеться повторити спробу, перш ніж перейти до наступного форту. У кожному форті на вас чекає необов'язкове завдання. Якщо ви досягаєте поставленої цілі в форті й успішно виконуєте необов'язкове завдання, то отримуєте бонус перед приготуванням до гри в наступному форті. Це стосується всіх партій, коли ви намагаєтеся перейти до наступного форту, навіть якщо ви зазнаєте поразки у своїх перших спробах.

У процесі приготування до гри звертайте увагу на зміни до правил, що стосуються кожного форту та його цілі. Правила форту (якщо такі є) дещо змінюють базові правила. Ціль форту визначає, що ви повинні зробити, щоб перемогти й перейти до наступного форту.

#### ФОРТ 1. СЕГЕДУН

Сегедун розташований на східному кінці Адріанового валу (тепер місто Волсена) біля берегів ріки Тайн. Назва форту означала «міцний форт» або «переможний форт».

#### ПРАВИЛА ФОРТУ

Щороку відкривайте лише 1 карту перспективи замість 2 карт.

#### ЦІЛІ ФОРТУ

Ви повинні завершити всі секції стіни й набрати 70+ ПО.

#### ЗАВДАННЯ

Наберіть 20+ ПО принаймні на 3 треках досягнень.

Бонус:  

#### ФОРТ 2. ПОНС ЕЛІЙ

Понс Елій використовувався як захист переправи через ріку Тайн. Міст через ріку – єдина відома пам'ятка за межами Римської імперії, названа на честь імператора.

#### ПРАВИЛА ФОРТУ

Без додаткових змін у правилах.

#### ЦІЛІ ФОРТУ

Ви повинні побудувати велику дорогу й набрати 70+ ПО.

#### ЗАВДАННЯ

На кінець гри ви не повинні мати очок ганьби.

Бонус:  

#### ФОРТ 3. КОНДЕРК

У Кондерку розташовувалися кавалерія, будинок коменданта, штаб командування, шпиталь, майстерні, казарми, стайні та дві комори, а навколо форту сформувалося поселення (лат. *vicus*).

#### ПРАВИЛА ФОРТУ

Без додаткових змін у правилах.

#### ЦІЛІ ФОРТУ

Ви повинні замалювати всі 5 треків громадян і набрати 70+ ПО.

#### ЗАВДАННЯ

Наберіть 17+ ПО принаймні на 3 треках досягнень.

Бонус:  

#### ФОРТ 4. ВІНДОБАЛА

Назва «Віндобала» перекладається як «біла вершина» або «білі стіни». За час його існування форт неодноразово руйнували й повністю відбудовували.

#### ПРАВИЛА ФОРТУ

Для побудови комо-ри, готелю, майстерні, дороги й усіх будівель (усіх розмірів) на правому аркуші потрібен 1 додатковий камінь (за винятком дипломатів і двориків).

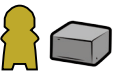
#### ЦІЛІ ФОРТУ

Ви повинні набрати 65+ ПО.

#### ЗАВДАННЯ

Наберіть 20+ ПО принаймні на 2 треках досягнень.

Бонус:  

| ФОРТ 5. ОНН                                                                                                                                                                                                                                                    | ПРАВИЛА ФОРТУ                                                                                                                                                                             | <input type="checkbox"/> ЦІЛІ ФОРТУ                                                                                      | <input type="checkbox"/> ЗАВДАННЯ                                                                                                                         |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Вважалося, що назва форту Онн означала «потік», «ясен» або «скеля». На пам'ятній плиті вказано, що шостий легіон відповідав за початкові будівельні роботи в форті.                                                                                            | Без додаткових змін у правилах.                                                                                                                                                           | Ви повинні збудувати велику комору, великий готель, велику дорогу, велику майстерню і набрати 75+ ПО.                    | Наберіть 10+ ПО на кожному з 4 треків досягнень.<br>Бонус:             |
| ФОРТ 6. ЦИЛУРН                                                                                                                                                                                                                                                 | ПРАВИЛА ФОРТУ                                                                                                                                                                             | <input type="checkbox"/> ЦІЛІ ФОРТУ                                                                                      | <input type="checkbox"/> ЗАВДАННЯ                                                                                                                         |
| У Цилурні розташовувався кавалерійський підрозділ, який мав назву <i>ala Augusta ob virtutem appellata</i> («названий Августою за своєю доблесть»). У форті також була вражаюча римська лазня.                                                                 | Ви не можете збудувати театр або школу гладіаторів.                                                                                                                                       | Ви повинні збудувати терми й набрати 23+ очок доблесті.                                                                  | Наберіть 10+ ПО завдяки картам шляхів.<br>Бонус:                       |
| ФОРТ 7. БРОКОЛІЦІЯ                                                                                                                                                                                                                                             | ПРАВИЛА ФОРТУ                                                                                                                                                                             | <input type="checkbox"/> ЦІЛІ ФОРТУ                                                                                      | <input type="checkbox"/> ЗАВДАННЯ                                                                                                                         |
| У форті Броколіція був храм Мітри, божества, яке шанували римські воїни. Це була найбільша споруда у цьому форті.                                                                                                                                              | Ви не можете зводити жодних монументів.                                                                                                                                                   | Ви повинні замалювати всі 3 храми й набрати 65+ ПО.                                                                      | Наберіть 20+ очок слави.<br>Бонус:                                     |
| ФОРТ 8. ВЕРКОВІЦІЙ                                                                                                                                                                                                                                             | ПРАВИЛА ФОРТУ                                                                                                                                                                             | <input type="checkbox"/> ЦІЛІ ФОРТУ                                                                                      | <input type="checkbox"/> ЗАВДАННЯ                                                                                                                         |
| Назва форту Верковіцій означає «місце вправних воїнів». Цей форт був споруджений для легіону чисельністю близько 800 осіб.                                                                                                                                     | Ви не можете наймати дипломатів.                                                                                                                                                          | Два ваші гладіатори повинні мати сумарну силу 12 (їм не треба виживати), й на кінець гри ви не повинні мати очок ганьби. | Не користуйтеся жодними послугами.<br>Бонус:                         |
| ФОРТ 9. ЕСІКА                                                                                                                                                                                                                                                  | ПРАВИЛА ФОРТУ                                                                                                                                                                             | <input type="checkbox"/> ЦІЛІ ФОРТУ                                                                                      | <input type="checkbox"/> ЗАВДАННЯ                                                                                                                         |
| На відміну від інших фортів, Есіка розташовувався на південь від Адріанового валу. Під час розкопок там знайшли велику кількість скарбів, зокрема позолочену бронзову брошку, бронзовий перстень із гностичним зображенням та емальовану брошку у формі зайця. | Без додаткових змін у правилах.                                                                                                                                                           | Ви повинні мати 8 товарів на своєму ринку й набрати 80+ ПО.                                                              | Побудуйте принаймні 3 монументи й наберіть 25 очок слави.<br>Бонус:  |
| ФОРТ 10. МАГНІС                                                                                                                                                                                                                                                | ПРАВИЛА ФОРТУ                                                                                                                                                                             | <input type="checkbox"/> ЦІЛІ ФОРТУ                                                                                      | <input type="checkbox"/> ЗАВДАННЯ                                                                                                                         |
| Форт Магніс розташовувався перед Адріановим валом і служив для охорони перехрестя Дівочої дороги та Стейнгейт.                                                                                                                                                 | Ви можете розпочати будівництво стіни або кіпи лише з початку 3-го року. Карта долі для 1-го року має містити 2 солдатів. Продовжуйте розкривати карти, допоки ця умова не буде виконана. | Ви повинні набрати 60+ ПО.                                                                                               | На кінець гри ви не повинні мати очок ганьби.<br>Бонус:              |

|                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>ФОРТ 11. БАННА</b><br>Назва форту Банна з кельтської мови означає «ріг» і відтворює географічне розташування форту. Будівельники дернової стіни повинні були розчистити ліс й осушити невелике болото, перш ніж розпочати будівництво.         | <b>ПРАВИЛА ФОРТУ</b><br>Щоб замалювати комірку на треку заготівлі сировини, ви повинні повернути в запас 2 своїх слуг.                                                                                                                                   | <input type="checkbox"/> <b>ЦІЛІ ФОРТУ</b><br>Ви повинні набрати 70+ ПО.                                                              | <input type="checkbox"/> <b>ЗАВДАННЯ</b><br>Наберіть 15+ ПО принаймні на 3 треках досягнень.<br><br>Бонус:    |
| <b>ФОРТ 12. КАМБОГЛАННА</b><br>Форт Камбогланна охороняв важливий підхід до Адріанового валу, а також був спостережним пунктом за східним берегом ріки Камбек, щоб уникнути нападів з району Б'юкасл.                                             | <b>ПРАВИЛА ФОРТУ</b><br>Беріть 1 додаткову карту долі під час кожного нападу піктів.                                                                                                                                                                     | <input type="checkbox"/> <b>ЦІЛІ ФОРТУ</b><br>Ви повинні набрати 70+ ПО і на кінець гри не повинні мати очок ганьби.                  | <input type="checkbox"/> <b>ЗАВДАННЯ</b><br>Наберіть 10+ ПО завдяки картам шляхів.<br><br>Бонус:              |
| <b>ФОРТ 13. УКСЕЛОДУН</b><br>Укселодун був найбільшим фортом Адріанового валу. Вважають, що через його розміри в ньому могла розташуватися кавалерійська когорта чисельністю понад 1000 вояків.                                                   | <b>ПРАВИЛА ФОРТУ</b><br>Без додаткових змін у правилах.                                                                                                                                                                                                  | <input type="checkbox"/> <b>ЦІЛІ ФОРТУ</b><br>Ви повинні збудувати форт, стіну й кіпи та набрати 80+ ПО.                              | <input type="checkbox"/> <b>ЗАВДАННЯ</b><br>Наберіть 12+ ПО завдяки картам шляхів.<br><br>Бонус:              |
| <b>ФОРТ 14. АБАЛЛАВА</b><br>Розташування Абаллави мало стратегічне значення для охорони двох бродів Солвей, які часто використовувалися для набігів племен із півночі. Також є свідчення про існування двох допоміжних фортів і похідних таборів. | <b>ПРАВИЛА ФОРТУ</b><br>Беріть 1 додаткову карту долі під час кожного нападу піктів. Ви не можете наймати дипломатів.                                                                                                                                    | <input type="checkbox"/> <b>ЦІЛІ ФОРТУ</b><br>Ви повинні замалювати всі ряди й стовпчики на шпигунській мапі, а також набрати 75+ ПО. | <input type="checkbox"/> <b>ЗАВДАННЯ</b><br>На кінець гри ви не повинні мати очок ганьби.<br><br>Бонус:   |
| <b>ФОРТ 15. КОГТАБАТА</b><br>Когтабата був невеликим фортом, побудованим на пагорбі для охорони південного кінця бродів Солвей.                                                                                                                   | <b>ПРАВИЛА ФОРТУ</b><br>Беріть 1 додаткову карту долі під час кожного нападу піктів. Ви не можете побудувати комору.                                                                                                                                     | <input type="checkbox"/> <b>ЦІЛІ ФОРТУ</b><br>На кінець гри ви не повинні мати очок ганьби.                                           | <input type="checkbox"/> <b>ЗАВДАННЯ</b><br>Наберіть 50+ ПО.<br><br>Бонус:                                |
| <b>ФОРТ 16. МАЯ</b><br>Форт Мая був побудований для спостереження за сусіднім узбережжям. Це був другий за величиною форт Адріанового валу. Мильовий замок спершу побудували з дерну й деревини, але з часом його знесли й перебудували з каменю. | <b>ПРАВИЛА ФОРТУ</b><br>Беріть 1 додаткову карту долі під час кожного нападу піктів. Щороку відкривайте лише 1 карту перспективи замість 2 карт. Щоб замалювати будь-яку комірку на треку заготівлі сировини, ви повинні повернути в запас 2 своїх слуг. | <input type="checkbox"/> <b>ЦІЛІ ФОРТУ</b><br>Ви повинні завершити всі секції стіни й набрати 15+ ПО принаймні на 3 треках досягнень. | <input type="checkbox"/> <b>ЗАВДАННЯ</b><br>На кінець гри ви не повинні мати очок ганьби.<br><br>Бонус: возвеличуйте себе!                                                                                                                                                          |



www.lordofboards.com.ua



Автор гри: Боббі Гілл  
Редактор гри: Шем Філіппс  
© 2021 Garphill Games