

Саботаж дуель

Гравці: 1-2

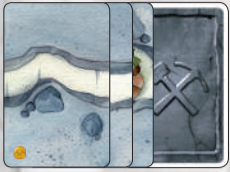
Вік: 8+

Тривалість партії: приблизно 30 хв.

Компоненти:

74 карти

36 карт тунелів



8 токенів гномів



18 карт дій



8 токенів гномів

18 карт мети



2 ключі 2 токени гномів з підставками

2 карти гномів



Мета гри

Обидва гноми повинні вирішити: будуть вони споруджувати тунель разом чи спробують грати поодиночі? В будь-якому разі вам необхідно буде спробувати підставити свого опонента в слушний час. Розіграйте карту зламаної кирки, кам'яного завалу в тунелі чи замкнених дверей – кмітливіший гном одержить суттєву перевагу та зможе першим схопити золото. Гравець, який накопичить найбільше золотих самородків після трьох раундів – перемагає у грі.

А якщо ви не можете знайти другого гнома, то завжди можете випробувати свою вдачу в соло грі. Чи зможете ви спорудити тунель, обійшовши при цьому всі перешкоди?

Саботаж для 2 гравців

Підготовка до гри

Відокремте карти тунелів, карти дій, карти мети та карти гномів.

Оберіть по 1 карті гнома та розташуйте її горілиць перед собою.

(натомість можете використовувати картонні фішки гномів)

Серед 36 карт тунелів ви знайдете 2 стартові карти (із зображенням драбини та капелюха гнома).

Перетасуйте 18 карт мети та розташуйте 6 із них долілиць на столі, разом зі стартовими картами, як

вказано на ілюстрації. Решта карт мети вам не знадобиться до початку наступного раунду. Впродовж гри на столі буде формуватися тунель від стартових карт до карт мети. При цьому карти тунелів можуть виходити за межі сітки 5x9 карт, як показано на ілюстрації.

Стартова карта



Відстань в 4 карти



Стартова карта



Відмітки з правого краю цього буклету допоможуть вам виміряти необхідну відстань між стартовими картами та картами мети.

6 карт мети долілиць

6 карт мети долілиць

Перетасуйте 34 карти тунелів та всі карти дій разом. Роздайте кожному гравцеві по 6 карт. Це його рука.

Решта карт формує спільну колоду запасу. Розташуйте її так, щоб обом гравцям було зручно брати з неї карти.

Також поруч розташуйте 8 токенів гномів та 2 токени ключів.

Починає гру гном зеленого кольору, далі гравці ходять по черзі.



Колода карт та відбій

Хід гри

У свій хід ви можете виконати тільки одну з таких чотирьох можливих дій:

Дія	Кількість карт, яку ви берете з колоди запасу
Розіграйте 1 карту в лабіринт	1
Розіграйте 1 карту дії	1
Скиньте 2 карти з руки, щоб прибрати 1 карту дії, що лежить перед вами.	1
Спасуйте і скиньте 1 або 2 карти з руки	1 або 2

Після цього ваш хід завершується і починається хід суперника.

Примітка. Якщо колода запасу вичерпується, ви не берете нових карт. Тим не менш ви все одно повинні обирати одну з чотирьох можливих дій. Якщо у гравця закінчаться карти, він повинен пропускати ходи до кінця раунду.

А. Розіграш карти тунелю



Карты тунелів створюють 1 чи 2 шляхи від стартової карти до карт мети. Коли ви розіграєте карту тунелю, завжди розташовуйте її поруч із картою тунелю, яка вже лежить на столі. Тунелі на картах повинні сполучатися. Не розіграйте карти горизонтально (див. ілюстрацію). Обидва гравці намагаються сполучити свої стартові карти з картами мети безперервним тунелем. Таким чином тунелі можуть перетинатися і гравці мають право користуватися сполученими шляхами.

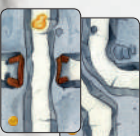
Важливо. Коли ви розіграєте нову карту тунелю, вона повинна мати безперешкодний шлях до вашої стартової карти (тунелем або драбиною; див. нижче).

Карты мети

Щойно ви створили безперервний тунель від стартової карти до однієї з карт мети, що лежить долілиць, ви відкриваєте цю карту та повертаєте на місце таким чином, щоб її виходи тунелю співпадали зі створеним вами шляхом. Якщо таких виходів два, ви обираєте будь-який.

Примітка. Може трапитись таке, що карта мети не співпаде з картою тунелю. Тільки в такому разі ви можете розмістити карту мети не виконуючи вимоги правила сполучення тунелів.

Спеціальні карти тунелів



Міст (x2) та подвійний поворот (x2).

Тунелі на цих картах не сполучаються між собою. Коли розіграєте одну з цих карт, як мінімум один із тунелів повинен мати безперешкодний шлях до вашої стартової карти.



Тунель із драбиною (x2). Тунель на цій карті автоматично з'єднаний із тунелем на стартовій карті того самого кольору. Ви можете розмістити цю карту поруч із будь-якою іншою картою тунелю, окрім карт із золотом та карт мети.



Тунель із дверима (x6 + x8 на картах мети). Через тунель із зеленими чи синіми дверима може пройти тільки гном відповідного кольору. Для іншого гнома ці двері – перешкода, окрім ситуацій, коли він має ключ, який відмикає ці двері (див. Розіграш карти дії).



Тунель із золотом (x5). Золоті самородки не впливають на з'єднання тунелів. Втім, гравці можуть збирати їх (див. Збір золотих самородків)



Тунель із тролем (x3). Троль блокує тунель, що знаходиться за його спиною. Якщо ви хочете пройти повз троля, вам необхідно підкупити його золотим самородком. Якщо ви вирішите зробити це, візьміть один токен гнома свого кольору та покладіть його на троля. Наприкінці раунду ви повинні сплатити один золотий самородок.
Примітка. Щойно троль отримав хабаря, він перестає перешкоджати обом гравцям.

Збір золотих самородків

Якщо вам вдалось створити безперешкодний тунель від стартової карти до карти із золотом, візьміть токен гнома свого кольору та покладіть його на золото. Це золото ви отримаєте наприкінці раунду, навіть якщо цей тунель згодом буде порушений.

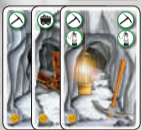
Примітка. Якщо ви створите тунель між стартовою картою вашого опонента та золотом, він може негайно розмістити токен свого гнома на цьому золоті.

Б. Розіграш карти дії

Використовуйте карти дії, щоб саботувати роботу вашого опонента, допомагати собі, усувати карти з лабіринту або отримувати інформацію про карти мети.



Розмістіть **карту саботажу** перед опонентом. Гравці з картами саботажу в своїй ігровій зоні не можуть розігрувати карти тунелів. Усі інші дії (розігрувати карту дії, скидати карти, пасувати) вони можуть виконувати й надалі. Перед гравцем може знаходитись лише 1 карта саботажу кожного типу.



Карта ремонту дозволяє вам усувати карти саботажу з власної ігрової зони. Розіграйте карту із зеленим символом, що відповідає червоному символу на карті саботажу. Тоді скиньте карту ремонту та карту саботажу до відбою. Якщо ви розіграєте карту з двома зеленими символами, вона, тим не менш, усе одно усуне щонайбільше одну карту саботажу, не дві.



Карта з ключем дозволяє вам відмикати двері кольору вашого опонента. Візьміть один з токенів ключа та покладіть на карту з дверима. До кінця цього раунду двері вважаються відчиненими для вас. Карту ключа скиньте у відбій.

Примітка. Карта ключа може допомогти вам дістатись до золота, на якому ще немає токена гнома. В такому разі покладіть токен гнома свого кольору на це золото.



Розіграйте карту завалу, щоб прибрати одну з **карт тунелю**. Скиньте у відбій прибрану карту та карту завалу.

Примітка. Ви не можете прибрати стартові карти, карти мети, карти тунелю із золотом або карти з тролем.

Коли ви розіграєте карту з **мапою скарбів**, ви можете таємно подивитися одну з карт цілей. Поверніть її долілиць на місце, а карту з мапою скарбів скиньте у відбій.

В. Скинути 2 карти

Скинувши дві карти з руки, ви можете прибрати одну з карт саботажу, що лежить у вашій ігровій зоні. Зауважте, що виконуючи цю дію, ви берете з колоди **лише одну карту**. А це значить, що до кінця раунду у вас в руці буде на 1 карту менше.

Г. Спасувати

Якщо ви не можете або не хочете розігрувати карту, ви **можете спасувати** і при цьому скинути 1 або 2 карти з руки. В такому разі наприкінці ходу візьміть із колоди відповідну кількість карт.

Кінець раунду

Раунд завершується, щойно буде виконана одна з таких умов:

- усі 6 карт мети перевернуті горілиць;
- усі 8 токенів гномів знаходяться на ігровому полі;
- колода запасу вичерпалась і на руках у гравців також закінчилися карти.

Візьміть усі карти із золотими самородками, на яких лежить токен гнома вашого кольору. Покладіть ці карти перед собою. Вони не братимуть участі в грі в наступних раундах.

Якщо ви дали хабаря тролю в цьому раунді, вам необхідно заплатити йому 1 золотий самородок. Якщо у вас немає карти з 1 самородком, ви повинні заплатити картою з більшою кількістю самородків – тролі решту не повертають.

Поверніть решту карт мети, що лежать горілиць, у коробку. Перетасуйте решту карт мети, що лежать долілиць, з картами мети, які не брали участі в цьому раунді.

Початок нового раунду

Покладіть стартові карти та 6 карт мети на стіл, як і раніше. Перетасуйте всі карти дій та ті карти тунелів, що залишились, і сформуєте нову колоду запасу. Роздайте кожному гравцеві по 6 карт. Токени гномів та ключів знову доступні для використання в цьому раунді. Гравець, який набрав менше золотих самородків, починає новий раунд.

Кінець гри

Гра завершується після третього раунду. Гравець, який зібрав найбільшу кількість золотих самородків, перемагає в грі.

Саботаж для 1 гравця

Соло гра слідує тим самим правилам, що й дуель, з певними змінами.

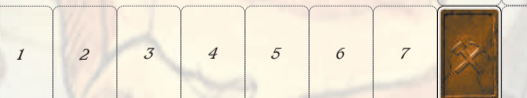
Підготовка до гри

Оберіть колір гнома і поверніть карту іншого гнома та його стартову карту в коробку. Ви отримуєте **тільки 6 токенів гномів**.

Відстань між стартовою картою та картами мети становить відстань в 7 карт.

Стартова карта

Відстань в 7 карт



6 карт мети долілиць



6 карт мети долілиць

На початку кожного раунду приберіть 10 карт з колоди та покладіть їх поруч для використання в наступному раунді.

Хід гри – Карти дії

Коли ви берете **карту саботажу** з колоди, ви **повинні** розмістити її перед собою, а тоді витягнути іншу карту. Якщо у вашій ігровій зоні лежить карта саботажу і ви берете ще одну таку карту, натомість скиньте її у відбій.

Якщо ви взяли карту **кам'яного завалу**, ви **повинні** негайно її розіграти. Усуньте **останню карту тунелю** (яка не містить золота чи троля), яку ви розмістили в лабіринті.

Хід гри – Початок нового раунду

Поверніть в колоду 10 карт, які ви відклали, і підготуйтеся до нового раунду, як описано вище.

Кінець гри

Ваша мета – зібрати якомога більше золотих самородків. В залежності від їхньої кількості ви досягли таких результатів:

0-14 балів	Перемога – це не ваше...
15-19 балів	Непогано
21-24 балів	Схоже, у вас нух на золото!
25+ балів	Ось хто тут справжній золотошукач!



You have purchased a quality product. Should you have any reason for complaint, please do not hesitate to contact us. Mayfair Customer Service: custserv@mayfairgames.com Mayfair Games, 8060 St. Louis Ave., Skokie IL 60076



IgroMag



mayfairgames.com