

Правила гри

Для одного та більше гравців від 6 років.

Комплектація гри

54 дерев'яних блоки для будівництва вежі.

Мета і сутність гри

Необхідно переміщувати блоки знизу вежі до її верху таким чином, щоб вежа не впала. Останній гравець, який перемістив останній блок і вежа встояла, оголошується переможцем.

Підготовка до гри

Вийміть всі дерев'яні блоки з упаковки. Один з гравців складає вежу, складаючи по 3 блоки в ряд хрест-навхрест (див. малюнок на упаковці). Таким чином має вийти 18-ти поверхова вежа, що в процесі гри може збільшитися вдвічі.

Хід гри

Першим ходить гравець, що будував вежу. Наступний хід надається гравцю, що сидить зліва за годинниковою стрілкою. Йому необхідно витягти будь-який блок, що знаходиться нижче найвищого ряду. Робити це потрібно тільки однією рукою! Витягнутий блок необхідно покласти на найвищий ряд з правого боку хрест-навхрест. По черзі витягуються блоки і складаються на верху. При цьому слід пам'ятати про правило «однієї руки». Руку можна міняти в будь-який момент. Споруду поправляти не можна! Якщо блок зрушений з місця, його необхідно одразу перемістити на верх вежі. Необхідно змістити якомога більшу кількість блоків і будувати вежу все вищу і вищу, доки хтось із учасників не порушить конструкцію! Реально можливо побудувати вежу, що складається з 36 поверхів, а можливо і вищу!

Переможець

Переможцем вважається гравець, що поклав останній блок на верх вежі і не порушив її. Гравець, який порушив конструкцію, починає будівництво вежі для нової гри.